לוח תוצאות

הנחות בסיס:

1. ניצחון במשחקון נקבע כאשר למשתתף יש לפחות 4 נקודות ולפחות 2 נקודות יותר מאשר למתחרה
2. ניצחון במערכה נקבע כאשר למשתתף יש לפחות 5 ניצחונות במשחקונים ולפחות 2 יותר מאשר למתחרה
3. ניצחון במשחק נקבע כאשר למשתתף יש לפחות 6 ניצחונות במערכות ולפחות 2 יותר מאשר למתחרה
4. אי אפשר להתחיל משחק חדש בלי לסיים את הנוכחי

הערות כלליות:

* UnitTest – נכתבו עבור השירות שמטפל בלוגיקת החישוב והנתונים ולא עבור ה –

Wpf Application

* נעשה **TDD** חלקי – מודה שהיה לי ממש קשה עם זה (פעם ראשונה לצערי)

הוראות:

1. בהפעלה הראשונה נדרש להוסיף שני שחקנים או יותר (A)
2. על מנת להתחיל משחק חדש – נדרש לבחור שני שחקנים שונים מהרשימה (B)
3. לאחר תחילת המשחק אפשר לקדם נקודות לשחקנים על ידי לחיצה על הכפתור המתאים לכל שחקן (C)

